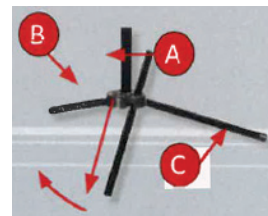


SESTAVENÍ FIGURÍNY

1: SESTAVENÍ NOH STOJANU

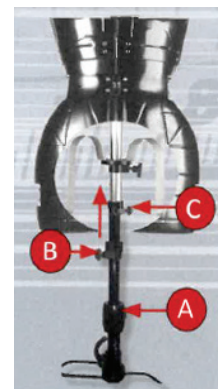
Nasuňte nohu A do základny B a ohněte ji nahoru. Nasadte víčko C na konec nohy.



2: PRODLOUŽENÍ TYČE A NASAZENÍ FIGURÍNY NA STOJAN

Uvolněte velkou svorku A (dle typu figuríny), prodlužte tyč a znovu svorku utěsněte.

Nasadte tělo figuríny na stojan. Nastavte výšku šroubem B a zabraňte otáčení šroubem C.



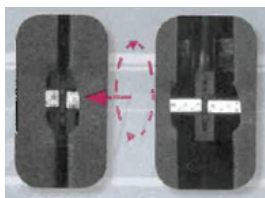
PŘIZPŮSOBENÍ FIGURÍNY PRO VAŠI VELIKOST

DŮLEŽITÉ

Při nastavování pro vaše míry, vždy povolujte nastavovače rovnoměrně a v malých krocích. Vždy zkontrolujte míry krejčovským metrem.

1: PŘIZPŮSOBENÍ VELIKOSTI TĚLA

Otočte k otevření



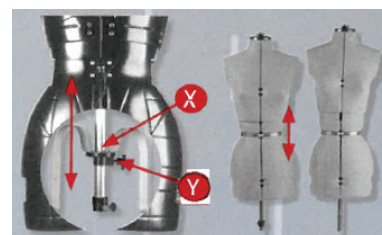
2: PŘIZPŮSOBENÍ VELIKOSTI KRKU

Otočte k otevření a nastavení



3: PŘIZPŮSOBENÍ DÉLKY ZAD

Uvolněte šroub Y a posuňte platformu X nahoru nebo dolů. Jakmile jsou záda v požadované délce, utáhněte šroub Y.



POUŽITÍ FIGURÍNY

1: VYCPÁNÍ FIGURÍNY

Přidejte dodatečné vycpávky pro dosažení požadovaných rozměrů ve specifické oblasti.

2: VYPLNĚNÍ MEZER A POKRYTÍ

Po úpravě figuríny, vyplňte zbylé široké mezery mezi sekcemi kouskem pásky nebo stužky. Do středu pásky si můžete tužkou vyznačit střed pro snazší identifikaci předního středu. Můžete si také udělat přetahovací obal pro skrytí vycpání.

3: VYUŽITÍ VZORU

Použijte špendlíky pro přidělení každého kousku na pannu. Provedte jakékoliv nutné změny k personalizaci vašeho těla, tj. prodlužte nebo zkráťte pas.

4: VYZNAČENÍ LEMU

Umístěte značku lemu do požadované výšky. Umístěte látku mezi plastovou svorku, uzavřete svorku a vložte špendlík skrze otvor u vršku svorky. Otevřete svorku, posuňte ji a opakujte.